

ESTADO DE RONDÔNIA PREFEITURA MUNICIPAL DE GOVERNADOR JORGE TEIXEIRA GABINETE DO PREFEITO

DECRETO MUNICIPAL Nº. 11062/GAB/2025 DE 10 de abril de 2025

"Dispõe sobre a **NOMEAÇÃO** de servidor no quadro permanente deste município, e contem outras providências."

O PREFEITO DO MUNICÍPIO DE GOVERNADOR JORGE TEIXEIRA, ESTADO DE RONDÔNIA, no exercício de suas competências, tendo em vista o disposto no Artigo 52 da Lei Orgânica Municipal.

Considerando: a Convocação realizada pelo Edital de Convocação nº 002/2025.

Considerando: o resultado final do Concurso Público nº 001/2024;

Considerando: a contratação permanente do cargo de Agente de Limpeza e Conservação para a Prefeitura Municipal de Governador Jorge Teixeira é necessária para garantir a continuidade e eficiência dos serviços essenciais prestados.

DECRETA

- Art. 1ª A NOMEAÇÃO Senhora CLEIDILAINE RODRIGUES SERAFIM, CPF n°. 037.***.***-16, para o cargo de **Agente de Limpeza e Conservação, com carga horaria de 40 Horas Semanais,** no quadro permanente deste município de Governador Jorge Teixeira/RO.
- Art. 2º A nomeada deverá tomar posse no prazo legal, a partir do dia 14 (quatorze) de abril de 2025. Este DECRETO entra em vigor na data de sua publicação, revogando-se as disposições contrárias.

Gabinete do Prefeito do Município de Governador Jorge Teixeira, Estado de Rondônia, aos 10 (dez) dias do mês de abril de 2025.

GILMAR TOMAZ DE SOUZA

Prefeito Municipal

Avenida Pedras Brancas, 939 - Centro - CEP: 76.898-000 - Governador Jorge Teixeira/RO Contato: (69) 3524-1182 - Site: www.governadorjorgeteixeira.ro.gov.br - CNPJ: 63.761.944/0001-00



QUALIFICADA Documento assinado eletronicamente (ICP-BR) por GILMAR TOMAZ DE SOUZA, PREFEITO MUNICIPAL, em 10/04/2025 às 14:26, horário de Gov. Jorge Teixeira/RO, com fulcro no art. 18 do Decreto nº 8.667 de 01/12/2021.



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site <u>transparencia.governadorjorgeteixeira.ro.gov.br</u>, informando o ID 292016 e o código verificador D7CD1663.

Docto ID: 292016 v1